



BASES DE LA COMPETICIÓN

La primera edición del torneo de fútbol 7 para empresas en San Mamés se regirá por las normas de la FIFA y la Federación Bizkaina de Fútbol (FVF/BFF). Las normas de competición serán las estipuladas por las Reglas de Juego de IFAB (International Football Association Board), con la excepción de que si un jugador es expulsado, no podrá participar más durante el partido en cuestión, pero podrá ser sustituido por otro compañero.

Además existen más particularidades para el formato de fútbol 7 que se detallan en este documento.

La inscripción en el torneo implica la conformidad total con el presente Reglamento.

1. SISTEMA DE COMPETICION

1.1. FASE CLASIFICATORIA

Los equipos de cada categoría se dividirán en grupos de 4 equipos, jugando entre ellos una liga a un solo partido.

Los partidos tendrán una duración de 20 minutos y la final será de 2 tiempos de 15 minutos.

Cada partido ganado 3 puntos, partido empatado 1 punto y partido perdido 0 puntos. El orden de clasificación será:

- 1. Mayor número de puntos obtenidos.
- 2. Gol-average general (diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos disputados en la 1º fase).
- 3. Gol-average particular (resultado entre los equipos empatados).
- 4. Mayor número de goles a favor (teniendo en cuenta todos los partidos de la 1º fase).
- 5. Sorteo estando presentes ambos equipos. Si no es posible en tiempo y forma, se hará mediante videollamada en directo.

ATHLETIC CLUB







1.2. FASE FINAL



Enfrentamiento directo entre dos (2) equipos, pasando a la siguiente fase el equipo que gane el partido. En caso de empate se procederá a una serie de lanzamientos desde el punto de penalti, de 3 penaltis por cada equipo, alternándose uno y otro en su ejecución, previo sorteo para que el equipo ganador del mismo elija ser primero o segundo en los lanzamientos, debiendo intervenir futbolistas distintos. Todos los penaltis se lanzarán en una única portería.

El equipo que consiga más tantos en la serie será declarado vencedor. En caso de empate, proseguirá los lanzamientos, en idéntico orden, uno por cada equipo, por futbolistas diferentes a los que hayan intervenido en la serie anterior, hasta el momento en que, habiendo efectuado ambos equipos igual número de lanzamientos, uno de los equipos haya conseguido un tanto más. En caso de que persista el empate tras el lanzamiento de todos los jugadores de un equipo, volverán a lanzar penaltis en el mismo orden de las anteriores series, hasta que uno de los equipos consiga la victoria.

Podrán intervenir en el lanzamiento de penaltis cualquiera de los jugadores inscritos en la convocatoria del partido que se esté disputando, pudiendo cambiar el portero O los lanzadores antes de comenzar la tanda de penaltis. Durante el lanzamiento de penaltis, tanto los jugadores que no estén en la lista de lanzadores/porteros, como el cuerpo técnico permanecerán en la mitad del campo donde no se estén lanzando los penaltis.

2. REGLAS FUTBOL 7

El Fútbol 7, respeta al máximo las reglas del Fútbol 11 Los actos contra el desarrollo del juego o de violencia, son castigados severamente, así como toda actitud incorrecta hacia el árbitro.

2.1. FUERA DE JUEGO

La aplicación del fuera de juego solamente se aplicará en las zonas comprendidas dentro de las zonas de 13 metros

2.2. AREA DE META

Será considerada toda el área delimitada por la línea de 13 metros, de acuerdo al reglamento de la FVF/BFF

ATHLETIC CLUB

www.athletic-club.eus











2.3. FALTAS Y CONDUCTAS ANTIDEPORTIVA

Toda falta grave y voluntaria, cometida por un jugador en su propio campo, puede ser sancionada con un tiro desde la línea de 13 metros de su área. Teniendo en cuenta que la interpretación de la gravedad de una falta, será responsabilidad del árbitro, los jugadores deben acostumbrarse a saber que "solamente el árbitro" está capacitado y autorizado para juzgar las faltas y las intenciones, y es el que fija las sanciones.

- 1. Todos los golpes francos previstos como sanciones son directos.
- 2. El árbitro valorando la gravedad de la falta podrá conceder al equipo contrario, bien un tiro libre desde el punto donde se cometió la falta o bien un tiro libre SIN BARRERA, desde la línea de los 13 metros.
- 2.4. FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSIÓN TEMPORAL DE 2 MINUTOS Ser culpable de conducta antideportiva. Desaprobar con palabras o acciones las decisiones arbitrales.

Infringir persistentemente las Reglas de Juego.

2.5. FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSIÓN DEFINITIVA

- Ser culpable de juego brusco grave
- Ser culpable de conducta violenta.
- Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de marcar un gol (esto no vale para el portero dentro de su propia área).
- Malograr la oportunidad manifiesta de marcar un gol a un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una falta sancionable con penal.
- · Emplear lenguaje ofensivo, grosero y obsceno.
- Recibir una segunda expulsión temporal en el mismo partido.

ATHLETIC CLUB

ERAKUNDEAREN EGOITZA - SEDE SOCIAL - HEAD OFFICE
Palacio Ibaigane. Alameda Mazarredo, 23 48009 • Bilbao (Bizkaia) • T. +34 94 424 08 77
SAN MAMÉS ESTADIOA - ESTADIO - STADIUM
Rafael Moreno Pitxitxi s/n 48013 • Bilbao (Bizkaia) • T. +34 944 06 18 98
KIROL INSTALAZIOAK - INSTALACIONES DEPORTIVAS - SPORTS CENTRE

Garaioltza, 147 • Lezama (Bizkaia) • T. +34 94 455 60 88

www.athletic-club.eus









El jugador expulsado, si el colegiado lo estima oportuno, deberá abandonar los alrededores del terreno de juego y el banquillo.

3. HORARIOS

Los horarios de los partidos se llevarán con estricta rigurosidad.

Los equipos deben estar preparados para saltar al terreno de juego, al menos con 5 minutos de antelación,

Si uno de los dos equipos no se hubiera presentado y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido podrá darse por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 – 0.

La decisión final siempre recaerá sobre el Comité de Competición.

4. VESTUARIOS

En cada vestuario habrá un responsable de vestuarios que velará por el buen uso de las instalaciones además de que os ayudará en todo lo necesario. A las zonas de vestuarios solo podrán acceder personal acreditado y jugadores.

Los vestuarios serán de uso compartido, por lo que no se podrán utilizar para dar charlas , se utilizaran solo para cambiarse en el tiempo estipulado , y para ducharse. Rogamos que se dé importancia al orden y limpieza dentro de los vestuarios, ya que algunos deberán ser compartidos por necesidades logísticas.

Se habilitará un guardarropía para poder dejar las mochilas.

5. SUSTITUCIONES

No habrá límite de sustituciones y un jugador o jugadora sustituido/a, podrá volver a entrar al terreno de juego.

Todas las sustituciones deben realizarse desde el centro del campo cuando el juego esté detenido y tras la autorización del árbitro.

6. ARBITRAJE RESPONSABLE DE CAMPO

Los árbitros que dirigirán los partidos del torneo pertenecerán al Comité de Árbitros de la FVF/BFF intentando asegurar el máximo nivel y rigor de los arbitrajes. La Organización podrá disponer de un número de árbitros cualificados para ser utilizados en caso de incomparecencia de los árbitros o sustitutos designados por la FVF/BFF.

ATHLETIC CLUB

www.athletic-club.eus









El árbitro y el "Responsable de campo", serán la máxima autoridad en el terreno de juego. Ambos tendrán la potestad de detener o suspender un partido en caso de ver actitudes antideportivas en uno o los dos equipos, o comportamientos inadecuados en el público que puedan interferir en el buen desarrollo del partido y del torneo, si bien tratará siempre de poner todos los medios para lograr el entendimiento y poder finalizar los partidos con normalidad.

Para ello, se espera la máxima colaboración por parte de todos: jugadores, entrenadores y acompañantes de los jugadores, de acuerdo con los valores que transmite el torneo.

Al finalizar el encuentro, ambos clubes firmarán el acta del resultado que tendrá el personal de mesa, con el fin de confirmar la aceptación del mismo. Tanto el resultado final del encuentro, como la resolución disciplinaria de los hechos será labor del Comité de Competición.

7. SANCIONES Y REGIMEN DISCIPLINARIO

Las sanciones correspondientes serán establecidas por el comité de competición atendiendo a la gravedad de los hechos según lo redactado en el acta enviada por el responsable de campo.

8. EQUIPACIONES

Cada equipo recibirá 10 equipaciones compuestos por camiseta, pantalón y medias de juego.

Para el juego, cada equipo recibirá un juego de petos antes de cada partido que se devolverá inmediatamente después de su finalización.

Los dorsales irán en forma de wristband o pulsera con los números del 1 al 10 por cada equipo.

9. CAPITÁN O LÍDER DE CADA EQUIPO

Deberán presentar la relación de jugadores con sus respectivos dorsales 15 minutos antes del inicio de cada partido, comprobando junto con el responsable de campo que los dorsales no se repitan y correspondan a lo indicado en el acta.

Deberán velar por el estricto cumplimiento de las normas establecidas en este reglamento, además de promover la deportividad en todo momento.

Deberán velar por el estricto cumplimiento de los horarios establecidos en el calendario de competición, así como garantizar la presentación del equipo en los partidos.

ATHLETIC CLUB

www.athletic-club.eus









10. BALONES

Todos los partidos de Fútbol 7 se jugarán con balones t5

11. ORGANIZACIÓN

El director de competición analizará todas las incidencias recibidas por los responsables de campo a través de las actas, adoptando las decisiones disciplinarias que considere oportunas.

Cualquier reclamación que se desee realizar deberá realizarse a través del responsable de campo.

Todas las decisiones del director de competición son inapelables, y todos los equipos participantes deberán aceptar estas decisiones sin excepción.

12. COMPORTAMIENTO

Los capitanes de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta.

A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el capitan, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.

13. ASISTENCIA SANITARIA

La Athletic Club dispondrá de un equipo de asistencia sanitaria durante la celebración del torneo.

Así mismo, el Athletic Club dispone de una póliza de seguro de accidentes con la compañía ALLIANZ que cubrirá a los participantes en cualquier accidente durante el torneo.

14. PREMIOS

Se entregará un trofeo al primer y medallas segundo clasificado.

ATHLETIC CLUB

www.athletic-club.eus



